Datum: Serie: Tisch:

Lauf. Spiele	Grundwerte	mit Buben	ohne Buben	Gewinnstufen						Spiel-wert		Name			Name			Name			eingepasste Spiele
				Handspiel	Schneider	angesagt	Schwarz	angesagt	offen	+	-	Start Nr.			Start Nr.			Start Nr.			
1													+	-		+	-		+	-	
2																					
3																					
4																					
5																					
6																					
7																					
8																					
9																					
10																					
11																					
12																					
13																					
14																					
15																					
16																					
17																					
18																					
19																					
20																					
21																					
22																					
23																					
24																					
25																					
26																					
27																					
SPIELPUNKTE:																					
(+ gewonnene, - verlorene Spiele) **X 50**																					
verlor. Gegenspiele je **40** + Punkte																					
Gesamtpunkte:																					
Abreizgelder:																					